



**La compétence Belisol vous accompagne pour la vie.**

**BELISOL** fabrique depuis 1977 des fenêtres et des portes en PVC, bois et aluminium. Notre réputation n'est pas seulement bâtie sur la qualité de nos produits mais également sur l'aspect humain avec une approche professionnelle et personnalisée pour chaque projet.

En choisissant **Belisol**, vous choisirez des professionnels expérimentés et agréés qui vous prodigueront des conseils, chez vous ou dans un de nos showrooms, et qui vous suivront pas à pas dans la réalisation de votre chantier, de la prise des mesures, à la pose de vos fenêtres et portes. Nous tenons nos engagements ! En faisant confiance à **Belisol**, vous bénéficiez à coup sûr de notre expérience et de notre savoir-faire acquis depuis plus de 30 ans.

Afin de soutenir notre développement, nous recherchons un (m/f) :

## **Chef d'équipe poseur/métreur**

### **Fonction:**

Au sein de cette fonction, vous êtes principalement chargé de : contrôler & manutentionner à notre dépôt la marchandise nécessaire à la pose, présenter le dossier et expliquer le déroulement du chantier auprès du client, effectuer conformément à nos standards de qualité les tâches liées à la « dépose » et « pose ».

Vous assurez le suivi administratif lié à l'exécution de vos chantiers :

- Métré
- Gérer le stock et l'outillage de la camionnette.
- Garantir le respect des normes de poses et le cas échéant effectuer les services après-vente & assurer la communication vers le responsable hiérarchique.

### **Profil :**

Vous êtes dynamique, résistant et le travail physique ne vous effraie pas, orienté service, la satisfaction du client est votre priorité. Vous êtes libre rapidement.

### **Réagir:**

Intéressé(e) ? Découvrez-nous sur le site <http://www.belisol.com> et envoyez aujourd'hui encore votre lettre de motivation accompagnée d'un cv à [Clermont-Ferrand@belisol.com](mailto:Clermont-Ferrand@belisol.com) ou par courrier à Belisol Clermont Ferrand, 3, RUE KEPLER - 63100 CLERMONT-FERRAND. Tél : 04.73.24.37.03